

MILLION data_ BABY



- Les règles -

Million data baby

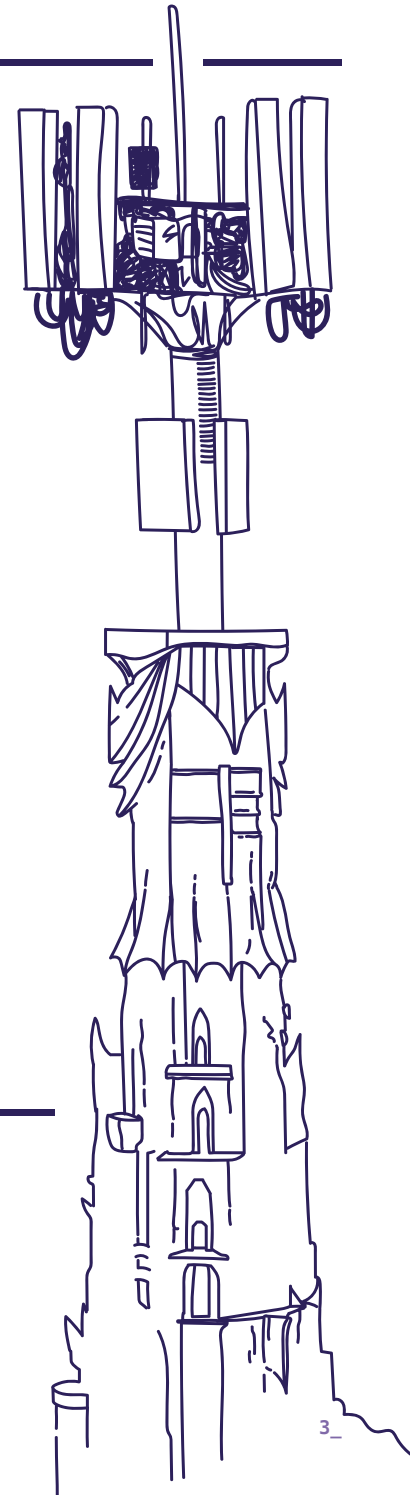
Bienvenue dans
le siècle de
l'innovation
technologique !

Ici, la rentabilité du business
de la donnée personnelle prime sur
l'éthique.

La concurrence est rude et les
coups bas sont de mise pour
dominer le marché et devenir le
plus grand pourvoyeur de données !

Les possibilités sont infinies :
centres d'intérêt, empreintes
digitales, état de santé ou même
l'heure du premier pipi de vos
utilisateurs.

Pour vous enrichir, une seule
règle, trouver le plus offrant.
Des milliers de personnes
n'attendent que votre appli
avec ses fonctionnalités si
essentiels pour leur survie.



Épilogue_

Vous incarnez une likorne,
une start-up non cotée en Bourse
dont la valorisation, basée sur
un potentiel de croissance très
important, dépasse le million de
crypto-BIFS, et dirigée par une
personne, comme vous, qui cherche
à gagner plein d'argent en peu de
temps, peu importe le moyen employé.

Et c'est toujours plus rigolo de le
faire sur le dos des autres !

But du jeu_

Pour gagner, vous devez récupérer
le plus rapidement possible **10 M de
cryptobif** grâce à la **revente** des données
qui seront **collectées** sur chacune de vos
APPLIS.



Chapitre I

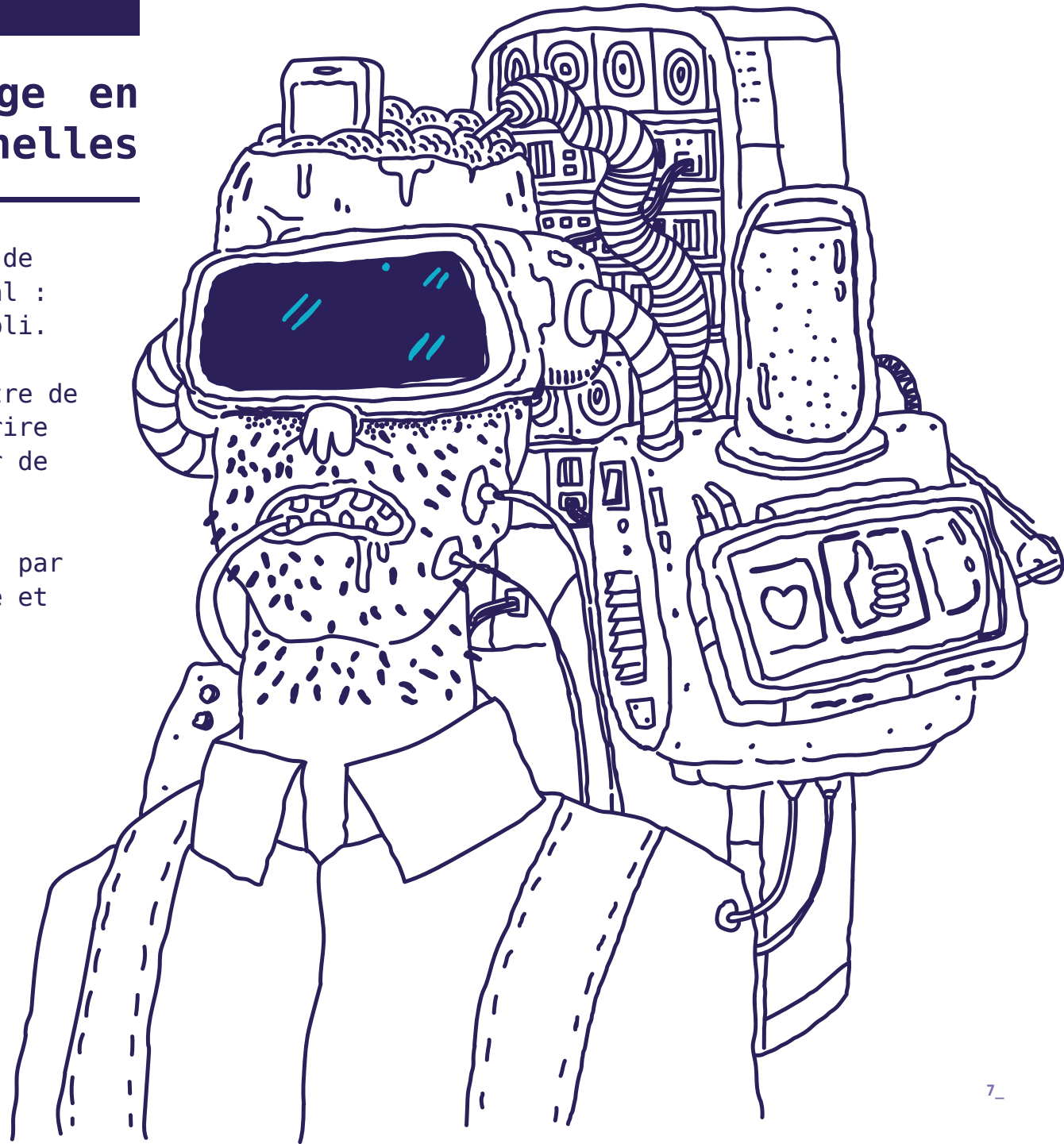
Le premier en-vol : stage en vol de données personnelles

Aujourd'hui est un grand jour, vous décidez de vous jeter dans le grand bain entrepreneurial : vous lancez officiellement votre première appli.

Le chemin vers la gloire risque de ne pas être de tout repos, mais vous êtes déterminé à inscrire votre nom au panthéon des plus grands dealer de données de ce monde.

En attendant, commencez par le commencement, par la base de tout vol de données : la collecte et la revente de données personnelles.

L'aventure commence maintenant !



Déroulement du jeu_

Mais mais...

Qui commence la partie ?

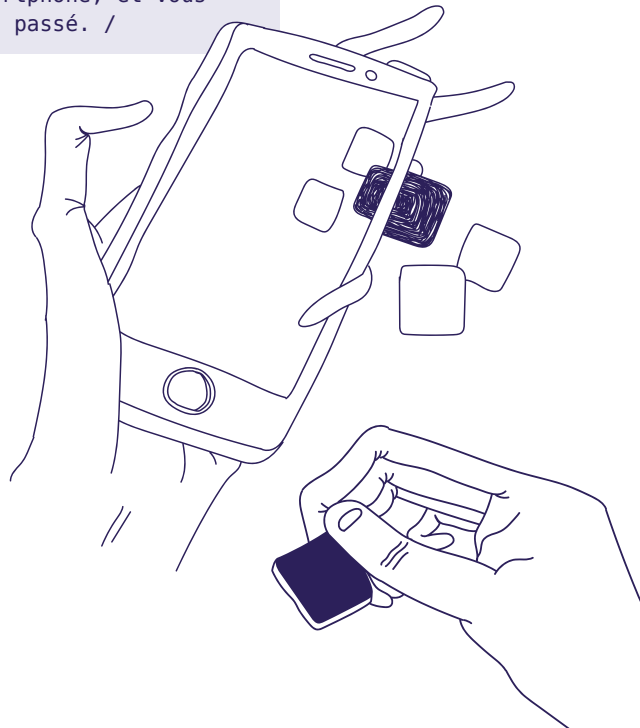
Sortez votre téléphone, la personne qui commence la partie est celle qui a sur son smartphone, soit :

- le temps moyen passé le plus long
- le plus grand nombre moyen d'activation
- le plus grand nombre de photo

Vous saurez qui est la personne la plus accroc à son smartphone.

/ Pour savoir le temps passé sur son smartphone, Pierre ouvre son appli calculatrice et se met à faire des additions. Il aime prendre son temps.

Pour éviter de faire comme Pierre, allez dans les paramètres de votre smartphone, et vous trouverez le total de temps passé. /



Déroulement d'une manche_

1

DISTRIBUTION DES RICHESSES

Chaque likorne pioche des cartes jusqu'à en avoir 5 en main.

2

GUERRE OUVERTE

A_

La plus riche commence à chaque nouvelle manche et distribue les cartes de la pioche et les crypto-BIFS. Il n'y a pas encore de likorne qui domine les autres ? Conservez les conditions de la première manche.

B_

À son tour, chaque likorne peut :

- **jouer** autant de cartes de sa main qu'elle le souhaite et les poser face visible devant elle ou devant n'importe quelle likorne.
- **défausser** autant de cartes (dans sa main ou posées sur table) qu'elle le souhaite en les plaçant face visible dans la défausse.

/ Salomé défause quand tout le monde a joué, au moment où elle pioche des nouvelles cartes. Elle triche. Ne soyez pas Salomé. Défaussez vos cartes à votre tour de jeu et piochez à la fin du de la manche. /

C_

Fin de jouer ?

À la fin de son tour, une likorne peut n'avoir plus aucune cartes en main (et piochera beaucoup à la prochaine manche) ou jusqu'à 5 cartes.

3

CESSEZ LE FEU FINANCIER

Lorsque toutes les likornes ont fini leur tour, c'est la fin de la manche !

Il est temps d'appliquer les différents effets des cartes posées pendant la manche :

- chacun applique les effets des cartes bonus et événements
- puis récupère ses crypto-BIFS en fonction des cartes collecte et revente présentes sur leurs applis, si leur niveau de boycott les y autorise.

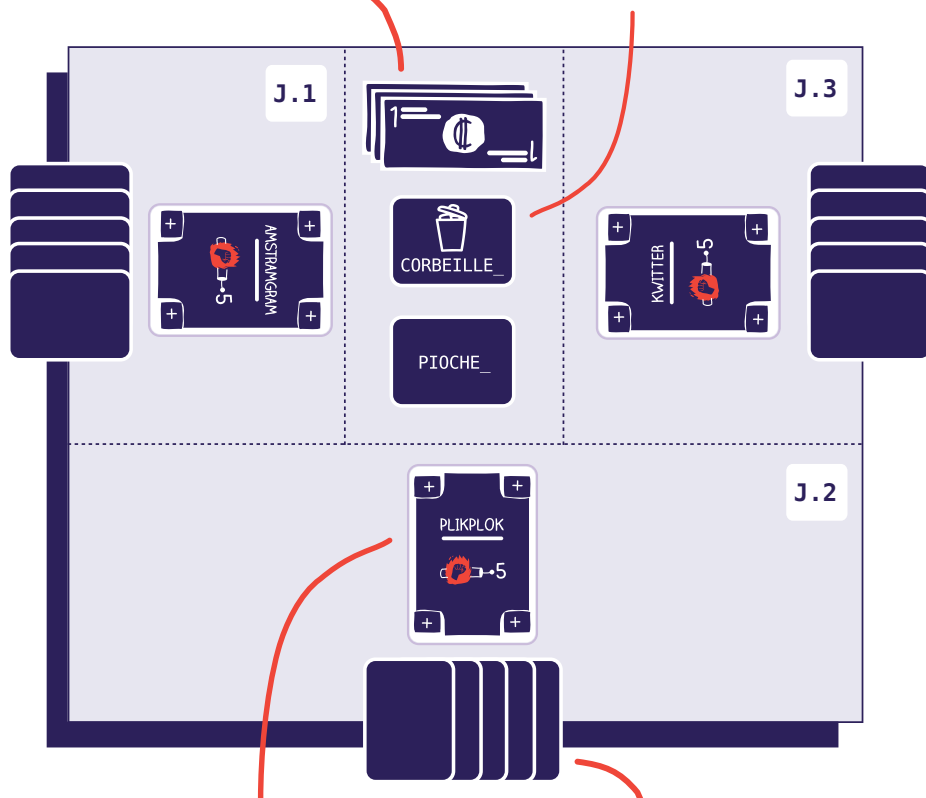
Préparation du plateau_

LA BANQUE

Créez la banque en rassemblant les Crypto-BIFS.

LA CORBEILLE (OU DÉFAUSSE)

Créez la corbeille où finiront les cartes dont vous voudrez vous séparer. Les cartes seront placées face visible. En un mot, c'est la défausse mais avec un terme vachement plus cool.



L'APPLI DU DÉBUT DE PARTIE

Chaque likorne commence avec une APPLI d'un niveau de BOYCOTT 5 devant elle. L'APPLI est posée face visible sur la table en plus des 5 cartes en main.

LES 5 CARTES EN MAIN

Mélangez l'ensemble des cartes et distribuez 5 cartes par likorne, le reste des cartes forme la pioche.

/ Il est préférable d'avoir un espace adapté du type grande table pour éviter de se retrouver à l'étroit. /

Les cartes_



APPLI

Les cartes **APPLIS** sont à la base de toutes rentrées de Crypto-BIFS.

Chaque carte dispose d'un niveau de **BOYCOTT maximum**.

Chaque coin peut accueillir une carte seulement et vous ne pouvez pas brancher 2 APPLIS ensemble. (pour le moment...)

Chaque likorne peut poser autant d'APPLI devant elle qu'elle le souhaite. Une APPLI posée sur la table ne peut plus être défaussée.



COLLECTE

Les cartes **COLLECTE** vous permettent d'amasser des données personnelles sur vos **APPLIS**.



REVENTE

Les cartes **REVENTE** vous permettent de transformer les données récoltées en Crypto-BIFS.

Dans les détails...

Vous pouvez connecter cette carte à une APPLI.



Vous collectez des millions de données qui pourront être revendues en Crypto-BIFS grâce à une carte **REVENTE**.

Ici vous collectez 3M de données.

Une info super flippante qui va vous éclairer sur comment collecter les données personnelles des gens.

Trois poings de BOYCOTT, il faudra veiller à ne pas dépasser le **BOYCOTT Max** de l'APPLI.

Quand vous jouez...

Disposez autant de cartes **COLLECTE** et **REVENTE** que vous souhaitez sur les 4 coins d'une carte APPLI.

Quand une carte est posée, elle reste active manche après manche.

Une likorne adverse pourra l'attaquer avec une carte spécifique, mais ne pourra pas y toucher.

Quoi ? Une info super flippante ?

Toutes les cartes, sans exception, ont été créées sur la base d'articles de presse ou d'études publiques.

Le pire, c'est que tu as à ta disposition toutes les sources.

Pour déprimer un bon coup, va te balader sur

milliondatababy.com



Comment gagner de l'argent ?

Sans crypto-BIFS vous ne serez personne, il est temps d'apprendre à s'en procurer !

Fig 1

Commencez par poser une carte **APPLI** devant vous.

À votre tour, vous allez pouvoir jouer toutes vos cartes.

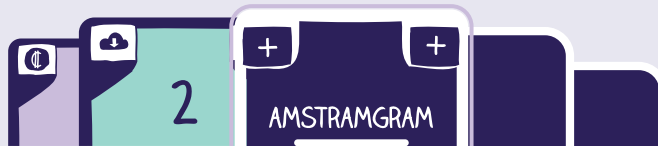


Fig 2



Fig 3

Puis associez une carte **COLLECTE** qui vous générera des données.

Cependant les données seules ça ne vaut rien, vous devez trouver un moyen de les vendre.

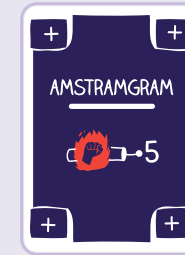


Fig 4



Mais attention au boycott !

Fig 5

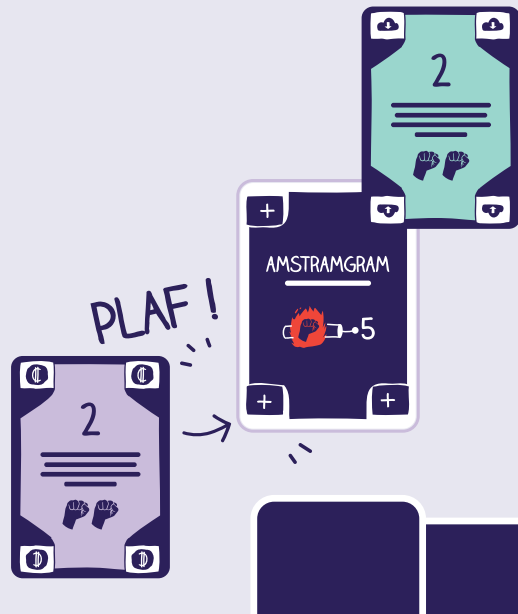
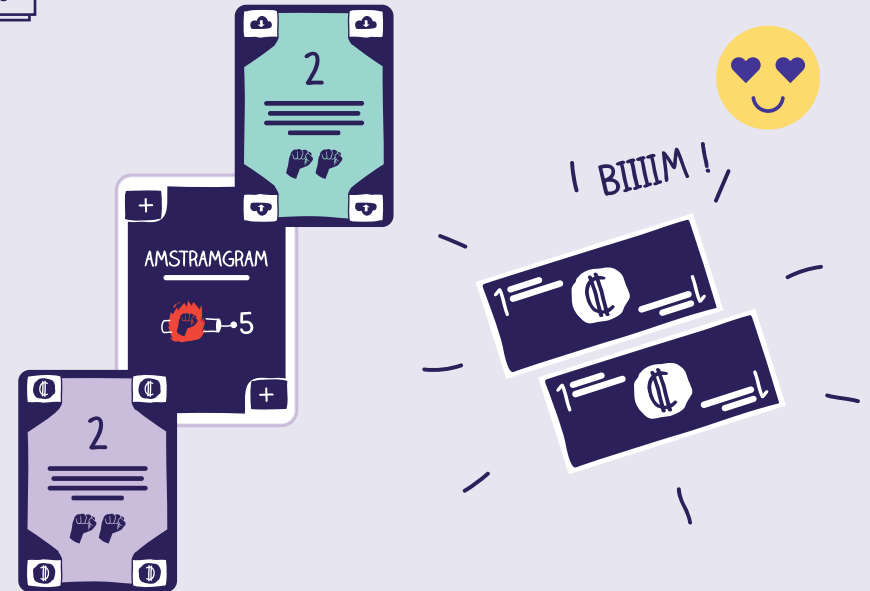


Fig 6



Vous êtes à la fin du tour, vous pouvez récolter vos Crypto-BIFS. Alors ? Ça fait quel effet ?

Fig 5

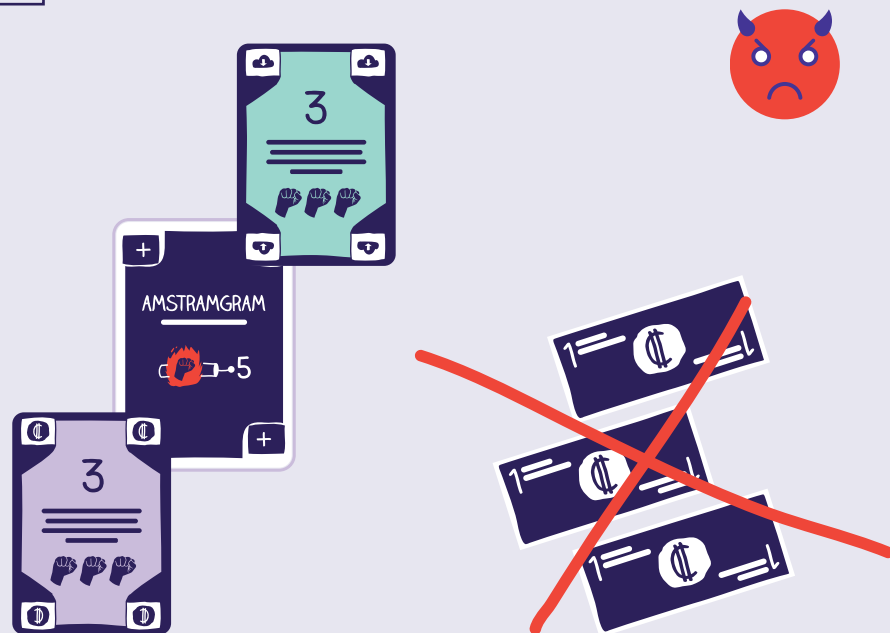


$$\text{Fist} + \text{Fist} < \text{Fist with Flame} \rightarrow 5$$

Votre niveau de BOYCOTT doit rester inférieur au maximum autorisé par votre APPLI.
Si c'est le cas, vous pourrez récolter vos Crypto-BIFS à la fin du tour.

Mais attention au boycott !

Fig 6



Ici, votre niveau de **BOYCOTT**  est au dessus du maximum possible.
Pas de récolte de **Crypto-BIFS**.

Ce qu'il ne faut pas faire

Cas A_Exploser le boycott

Fig 7



Pierre dispose 4 cartes **REVENTE** sur sa carte **APPLI**.

Résultat : Pierre n'a rien compris au jeu !

Il vient d'explorer le niveau de **BOYCOTT** max  et n'a plus de place autour de son **APPLI** pour poser une carte **COLLECTE**.

Au prochain tour, il devra défausser certaines cartes **REVENTE**.

Ne soyez pas Pierre.

Cas B_Rater sa collecte

Fig 8



Cette fois, pour gagner un max de **crypto-BIFS**, Pierre pose une carte **COLLECTE** de 1 et une carte **REVENTE** de 3 sur sa carte **APPLI**.

Résultat : Pierre gagnera 1M de **Crypto-BIFS**.

Et non Pierre ! Tu ne gagneras pas 3M de **Crypto-BIFS**. Tu vends uniquement ce que tu collectes. On te laisse vendre des données qui ne t'appartiennent pas, c'est déjà bien.

Sacré Pierre !

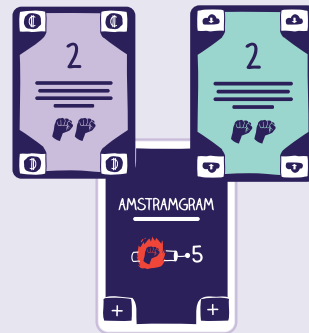
Cas C_Optimiser sa collecte

Fig 9

Pierre comprend vite.
Il pose une carte **COLLECTE** de 2 et une
carte **REVENTE** de 2 sur sa carte **APPLI**.

Résultat : Pierre sait qu'il gagnera 2M
de **Crypto-BIFS**.

Bravo Pierre, chaque minute tu deviens
meilleur !



Cas D_Gagner en cas d'égalité

Fig 10

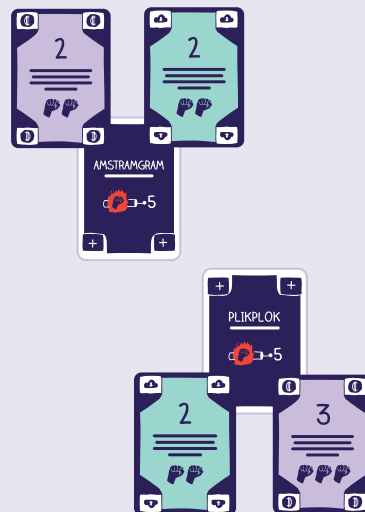
Pierre et Salomé ont tous les deux 10M
à la fin de la manche.

Comment les départager ?

Chacun additionnera au 10M la valeur
des cartes posées sur la table.

Ici, Pierre peut rajouter 4M de plus à
son butin durement gagné : 14M.
Salomé gagne la partie avec 15M.

Désolé Pierre, tu étais si proche du
but !



Avez-vous tout compris ? À vous de jouer !

Faites une première manche
pour vérifier.

À l'issue de cette manche :



Retour

Vous n'avez pas tout
compris, faites une
nouvelle manche pour
vous échauffer.



Continuer

Le chapitre II
«la concurrence fait
rage» vous attend avec
impatience.

Chapitre II

La concurrence fait rage, presque tous les coups sont permis.

Jusqu'ici, on vous a plutôt laissé tranquille, à vous goinfrer de données sans que personne ne vous disent rien.

On va corser les choses.

L'écosystème dans lequel vous vous trouvez se compose de likornes concurrentes prêtes à tout pour gagner.

Deux choix se présentent à vous : accélérer ou écraser les autres. Et quoi de plus satisfaisant que d'accélérer en écrasant les autres !



Les nouvelles cartes_



BONUS

Les cartes **BONUS** peuvent être jouées sur vos **APPLIS** pour bénéficier de leur effet.

Rien ne vous empêche d'utiliser ces cartes sur les **APPLIS** de vos adversaires si vous aimez le risque.



ÉVÈNEMENT

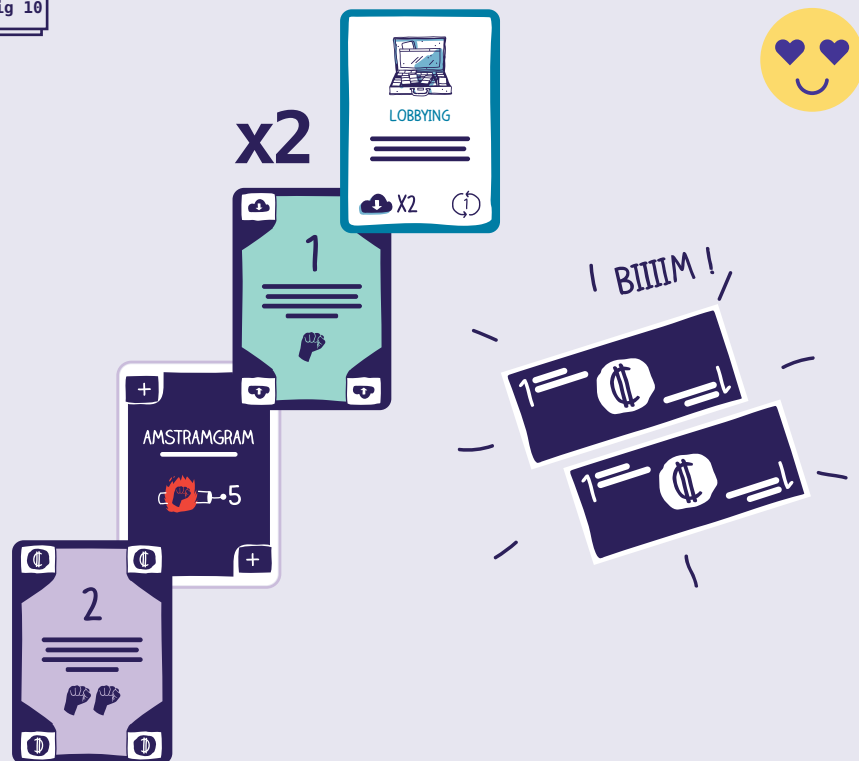
Choisissez la likorne à éclater et posez votre carte **ÉVÈNEMENT** sur sa carte **APPLI**.

Idéal pour empêcher une likorne concurrente de devenir riche.

Une fois la carte **ÉVÈNEMENT** posée, la likorne concurrente n'aura d'autre choix que de prendre son effet dans les dents à la fin de la manche, et ne peut en aucun cas la défausser. (...sauf si elle veut aller tout de suite au chapitre III et jouer une carte **ESQUIVE** pour ne pas subir les effets indésirables de cette carte.)

Comment gagner encore plus d'argent ?

Fig 10



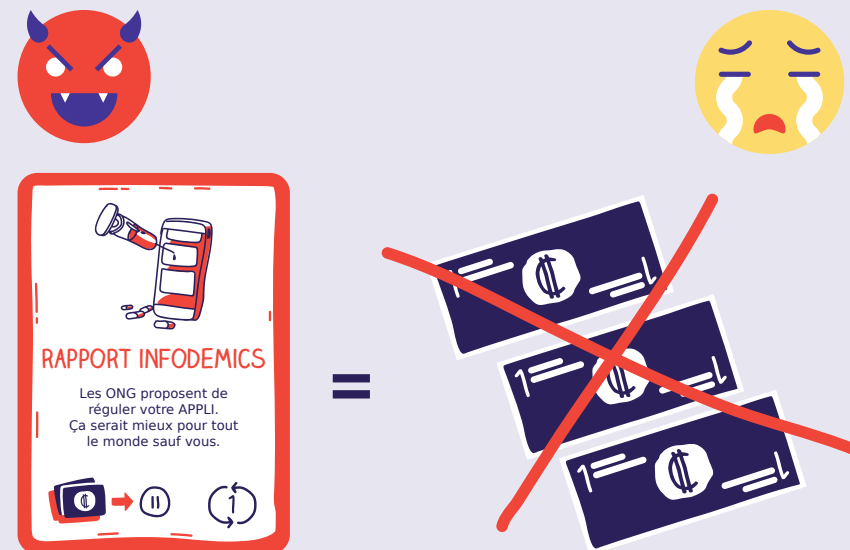
Guillaume pioche une carte «Lobbying» lui offrant deux fois plus de **COLLECTE** de données pour une APPLI.

Il pourra donc récolter énormément de Crypto-BIFS à la prochaine manche si la concurrence le laisse faire.

C'est un bon moyen de contourner le niveau de **BOYCOTT maximum** de son **APPLI**.

Comment empêcher les autres de gagner de l'argent ?

Fig 11



Pierre lance la carte «RAPPORT INFODEMICS» !

À l'assaut de Quentin pour qu'il paye pour toutes les méchancetés qu'il a faites.

Résultat : Quentin est dans l'incapacité de gagner ses 3M de Crypto-BIFS. Désolé Quentin...

Avez-vous tout compris ?

Faites une seconde manche en ajoutant les cartes du chapitre II.

À l'issue de cette manche :



Retour

Vous n'avez pas tout compris, faites une nouvelle manche pour vous échauffer.



Continuer

Le chapitre III «quand la justice s'en mêle» vous attend avec impatience.

Chapitre III

Quand la justice s'en mêle, il vaut mieux écrire les lois soi-même.



La justice commence à comprendre votre petit jeu.

Il est un peu tard mais l'ignorer serait faire preuve de courage, ce dont vous êtes dépourvu.

Son objectif ?

Réguler et encadrer de lois tout ce trafic de données personnelles jusqu'ici illégal.

Heureusement, la justice a ses faiblesses... pot de vin, lobbying, petits arrangements, vous trouverez bien votre place dans cette zizanie.

Les nouvelles cartes



LOI

Les cartes LOI  peuvent être jouées pour embêter les autres likornes.

Certaines lois s'appliquent à une seule likorne.

Et d'autres s'appliquent à toutes, sauf à la likorne qui pose la carte bien sûr.



ESQUIVE

Les cartes ESQUIVES sont les seules cartes qui peuvent être jouées immédiatement.

Elles vous permettent de vous protéger d'une loi qu'une autre likorne pourrait vous imposer.

Avez-vous tout compris ?

Faites une troisième manche en ajoutant les cartes du chapitre III.

À l'issue de cette manche :



Retour

Vous n'avez pas tout compris, faites une nouvelle manche pour vous échauffer.



Continuer

Vous venez d'effleurer l'univers des données personnelles.
Pour une plongée au cœur de la bataille, rendez-vous au chapitre IV, V et VI.

CHAPITRE IV

Le réveil citoyen, votre cauchemar peut commencer...



Les gens se barricadent et protègent leur connexion, lancent des pavés sur les réseaux sociaux (sur les vôtres en plus !), les scandales se succèdent au fur et à mesure que les règles se durcissent.

Vous pensiez que ça serait vraiment aussi simple de devenir riche sans rien faire ?

Il se pourrait même que des lanceurs ou lanceuses d'alerte se cachent dans vos équipes, tapis dans l'ombre, éclairés par la lumière bleue d'un écran, une clé USB à la main.

Vos actionnaires s'inquiètent et la banqueroute vous guête.

Quelle période anxiogène nous vivons !

De nouveaux événements



Des cartes événements permettent d'attaquer les **APPLIS** des adversaires.

Ainsi, vous pouvez supprimer ou mettre en pause l'**APPLI** d'une likorne concurrente, anéantissant tout rêve de richesse.

En effet, une carte **APPLI** anéantie emporte toutes les cartes reliées avec elle.



Une nouvelle carte **ESQUIVE** vous permet de protéger votre **APPLI** de l'anéantissement.

CHAPITRE V

Bye bye démocratie ! Bienvenue à la donnéescratie bien crasse.



Auriez-vous un jour imaginé que, en récupérant des données personnelles, la situation aurait pu dérapé à l'échelle de la planète ?

Au point de déstabiliser l'harmonie de continents entiers ?

Si bien que voler des données sans scrupule devient un enjeu majeur pour tout gouvernement souhaitant dominer ses voisins limitrophes, ou asservir des populations entières.

«Diviser pour mieux régner» pourrait bien se transformer en «diviser pour mieux multiplier les revente de données».

Ou alors «Données c'est donner et reprendre c'est voler», je ne sais plus.

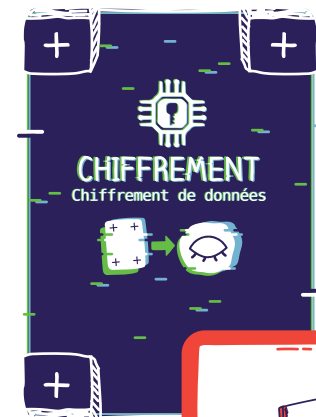
De nouveaux événements_



ESPIONNAGE

Une carte **ESPIONNAGE** dévoile les cartes d'une likorne.

Ça vous donnera une idée de ce qu'elle s'apprête à faire, potentiellement sur vous...



CHIFFREMENT DE DONNÉES

Une carte **Chiffrement de données** cache vos collectes et revente de données d'une **APPLI** (personne ne pourra attaquer votre niveau de boycott ni votre APPLI).

Pour vivre heureux, vivons caché.



HACKTIVISTE

Une carte **HACKTIVISTE** dévoile une **APPLI** cachée par un **Chiffrement de données**.

Lorsque votre **APPLI** est révélée et que son niveau de boycott est trop élevée, vous défaussez des cartes au prochain tour.

Bien obligé puisque votre **APPLI** est inutilisable, il faut revenir à un niveau de boycott acceptable !

CHAPITRE VI

Le World Wide Web s'est transformé finalement en un Wild Wild Web.



Ça y est ! Nous y sommes enfin !

Colonisons Mars, volons les données volées par d'autres likornes, rachetons-nous les uns les autres et appuyons-nous sur des

intelligences artificielles qui nous dépassent totalement.

C'est bel et bien LE nouvel eldorado !

Un nouveau territoire sans limite ou chaque vieille idée recyclée fait l'effet d'une bombe, faisant passer le métavers comme une révolution tant que les levées se font en millions de crypto-BIFS.

Le moins que l'on puisse dire, c'est que l'intention de créer un web utile, gratuit, au service des populations, est loin derrière nous...

Événement Vol_



HACK - Vol de données

Poser la carte sur une **APPLI** d'une likorne concurrente et récupérer les gains de son **APPLI**.

Si l'**APPLI** est cryptée, elle ne peut pas se faire hacker.

Votre concurrent qui a une carte **HACK** posée sur son **APPLI** peut s'en défaire avec une carte **PIRATERIE** du chapitre 5.

Événement Business_



RACHAT

Une likorne concurrente se développe plus vite que les autres ?

Si vous avez un peu de crypto-BIFS de côté, vous pourrez sûrement la racheter.

En posant une carte **RACHAT**, vous pouvez acheter toutes les cartes posées d'une likorne, en échange de 5 M de crypto-BIFS.

Bonus vie éternelle



Vie éternelle

Les complotistes sont de retour : il paraîtrait que certaines cartes comportent le signe des illumidata, la startup des illuminatis, groupuscules souhaitant récupérer et vendre des données, pour dominer toute vie sur terre.

Seule la Likorne qui possède une carte vie éternelle dans son jeu peut la supprimer en la défaussant.

Si l'APPLI où elle est connectée serait amené à disparaître, le bonus «Vie éternelle» disparaît aussi.

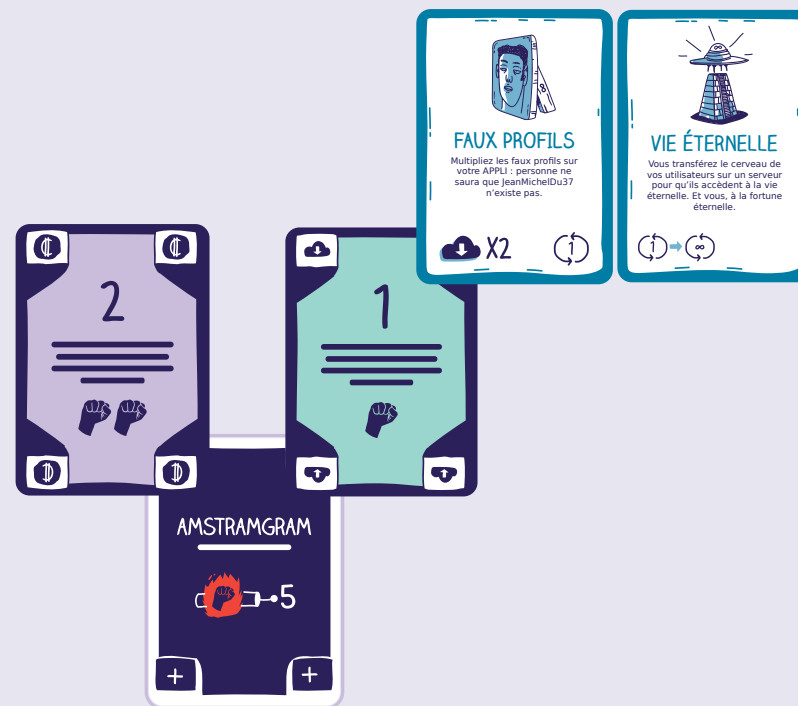
Attention, une carte vie éternelle posée sur un événement rendrait aussi son effet néfaste infini.

Comment reconnaître une carte des Illumidata ?

Le signe ressemblerait à un 8 retourné, un peu comme le signe infini : ∞.
Comme par hasard !

Comment utiliser une vie éternelle ?

Fig 10



Tara en avait marre de se faire écraser lamentablement.

Elle a décidé d'accélérer sa conquête du monde : elle pose sa carte **BONUS «vie éternelle»** à côté de sa carte **BONUS «faux profils»**.

Ainsi, elle double ses Crypto-bifs gagnés sur son APPLI, et cela pour toute la vie ! Plus rien ne l'arrêtera.

La composition du jeu_

179 cartes

chapitre 1 55 cartes

17 cartes **APPLI**
18 cartes **COLLECTE**
20 cartes **REVENTE**

chapitre 2 12 cartes

4 cartes **ÉVÉNEMENT**
8 cartes **BONUS**

chapitre 3 21 cartes

2 cartes **APPLI**
3 cartes **COLLECTE**
3 cartes **REVENTE**
7 cartes **ÉVÉNEMENT**
Loi individuelle
2 cartes **ÉVÉNEMENT**
Loi collective
4 cartes **BONUS**

chapitre 4 40 cartes

4 cartes **APPLI**
6 cartes **COLLECTE**
6 cartes **REVENTE**
14 cartes **ÉVÉNEMENT**
10 cartes **BONUS**

chapitre 5 31 cartes

2 cartes **APPLI**
6 cartes **COLLECTE**
6 cartes **REVENTE**
3 cartes **ÉVÉNEMENT** Piraterie
3 cartes **ÉVÉNEMENT** Anonymous
5 cartes **BONUS**
3 cartes **BONUS** Espionnage
3 cartes **BONUS** Chiffrement

chapitre 6 20 cartes

2 cartes **APPLI**
3 cartes **COLLECTE**
3 cartes **REVENTE**
3 cartes **ÉVÉNEMENT** Business
3 cartes **ÉVÉNEMENT** Hacktiviste
3 cartes **BONUS** Piraterie
3 cartes **BONUS** Vie éternelle

Des outils utiles_

Pour découvrir ce qu'on fait de vos données à partir des sites que vous utilisez.

<https://www.jenesuispasunedata.fr/>

Une formation en ligne (MOOC) de la CNIL.

<https://www.cnil.fr/fr/le-mooc-de-la-cnil-est-de-retour-dans-une-nouvelle-version-enrichie>

Pour savoir si votre mot de passe a déjà été piraté et diffusé

<https://haveibeenpwned.com/>

Un navigateur qui respecte vos données personnelles

<https://firefox.com>
<https://monitor.firefox.com/>

Des outils qui respectent votre vie privée et vos données personnelles.

protonmail, infomaniak, mastodon.

